



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



Evento Nacional Estudiantil de Innovación Tecnológica 2019

Categoría

Retos Transformacionales

ESTRUCTURA DE LA MEMORIA

Ciudad de México, 06 de septiembre de 2019



RETO No. 1 INSTITUCIÓN:	 H. AYUNTAMIENTO DE VERACRUZ
SECTOR ESTRATÉGICO:	TICS/TURISMO
INSTITUTO TECNOLÓGICO:	

Rubro	Objetivo	Requisitos
1. Describir en qué consiste la propuesta de solución con respecto al reto		
Propuesta de solución	<p>Redactar la propuesta de solución describiendo claramente qué ofrece y cómo ayudará al Ayuntamiento de Veracruz para promover mediante una App el Turismo inteligente, que pueda usarse con y sin conexión a Internet, en la cual el usuario pueda localizar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Puntos Históricos con una breve reseña. • Museos • Restaurantes • Fondas • Antojitos tradicionales. <p>CARACTERÍSTICAS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funcional: Que el recurso tecnológico pueda ser ejecutado sin complicaciones desde el dispositivo al que el usuario tenga acceso. • Compatible: Que la aplicación sea compatible con los sistemas operativos IOS y Android • Interactivo: Que permita generar el intercambio de ideas, opiniones y experiencias. Emplear la tecnología en un ciclo que comienza con la búsqueda de información, siga con la selección y comparación de precios y experiencias, se extienda a la compra y finalice con la compartición e intercambio de información, lo que sirve para retroalimentar el ciclo. • Medible: Que arroje información estadística respecto a las personas que empleen la herramienta (sexo, edad, región, etc.) 	400 palabras máximo y hasta 2 imágenes.




Estado de la técnica (estado del arte)	<p>Describir detalladamente los resultados de la búsqueda del estado del arte y/o de la técnica en las plataformas de búsquedas conocidas científicas y/o tecnológicas.</p> <p>Presentar información de al menos 3 soluciones similares a la que se pretende implementar en el reto. Para ello, se recomienda hacer una comparación de las herramientas tecnológicas que ya se utilizan en otras instancias para atender este mismo tipo de actividades.</p> <p>Incluir información sobre las técnicas y herramientas que se utilizan y dan respuesta a la propuesta de solución del reto.</p>	800 palabras máximo y hasta 2 imágenes.
Propuesta de valor	<p>Destacar, marcando los diferenciadores de lo que ofrece la aplicación que no se consideren en otras soluciones ya existentes.</p> <p>Mencionar las ventajas competitivas, atributos, etc., de la propuesta de valor.</p> <p>Describir los impactos directos e indirectos de la propuesta de valor a corto y largo plazo.</p>	600 palabras máximo y hasta 2 imágenes.
Planeación estratégica de marketing	Describe las estrategias que se utilizarán para difundir la aplicación móvil con la sociedad (turismo).	500 palabras máximo.
Viabilidad financiera	Determinar la inversión y/o costos necesarios para la implementación de la propuesta de valor, así como el costo beneficio. Incluyendo información sobre servicios que se requieran para el funcionamiento, adquisición de tecnología, pago de salarios, capacitación, conectividad, registro de propiedad intelectual, mantenimiento, etc.	300 palabras máximo y hasta 3 imágenes.
2. Herramientas tecnológicas que emplearían para desarrollar tu solución		
Recursos tecnológicos necesarios	Describir la infraestructura y/o equipamiento en donde se implementará la app, incluyendo información sobre servicios que se requieren para el funcionamiento y/o mantenimiento, por ejemplo: servidores web, gestores de base de datos, servicios en la nube, licencias, etc.	600 palabras máximo y hasta 3 imágenes.
Funcionamiento y/o proceso de la propuesta de valor	Explicar a través de esquemas ilustrativos, la forma en que funcionan en conjunto todos los elementos que intervienen para generar la propuesta de valor, por ejemplo, aplicaciones móviles, sensores, multimedia o mapas, etc.	200 palabras y hasta 3 imágenes.



Herramientas de desarrollo y Plataforma	<p>Explicar qué tipo de herramientas de desarrollo son empleadas, por ejemplo: Entornos de desarrollo, <i>frameworks</i>, Librería de Google maps, etc.</p> <p>Mencionar las versiones mínima y máxima del sistema Operativo Móvil para las que desarrolla la aplicación.</p>	600 palabras máximo.
3. Funcionamiento del prototipo		
Vídeo de presentación	<p>Los equipos participantes deberán desarrollar un video de presentación en el que se demuestre lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Funcionalidad de las aplicaciones, destacando qué ofrece y cómo ayudará al H. Ayuntamiento de Veracruz para promover mediante una o varias App's, el Turismo inteligente y que pueda usarse con y sin conexión a Internet. - Valor agregado y beneficios de la propuesta. - Se deberá explicar de qué forma las herramientas implementadas ayudan a mejorar la experiencia del usuario. - Los módulos de la aplicación deben tener congruencia con el modelo, simulación, diseño o diagrama definido en el registro del proyecto. <p>Este deberá "subirse" a YouTube, y el link deberá enviarse por vía correo electrónico a la dirección eneit@tecnm.mx. Colocar en la descripción del video el título del proyecto.</p>	Duración mínima de dos minutos y medio y máxima de 3 minutos.



RETO No. 2 INSTITUCIÓN:	 Centros de Integración Juvenil, A.C.
SECTOR ESTRATÉGICO:	TICS/SOCIAL
INSTITUTO TECNOLÓGICO:	

Rubro	Objetivo	Requisitos
1. Describir en qué consiste la propuesta de solución con respecto al reto		
Propuesta de solución	<p>Redactar la propuesta de solución describiendo claramente qué ofrece y cómo ayudará al Centro de Integración Juvenil A.C, para desarrollar una herramienta interactiva que permita que los jóvenes entre 15 y 24 años de edad, puedan resolver, de manera inmediata y segura, sus inquietudes y dudas respecto al uso de drogas, violencia de pareja, sexualidad, salud mental, así como las opciones de tratamiento y orientación psicológica disponible.</p> <p>CARACTERÍSTICAS:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funcional: Que el recurso tecnológico pueda ser ejecutado sin complicaciones desde el dispositivo al que el usuario tenga acceso. • Compatible: Que la aplicación sea compatible con los sistemas operativos IOS y Android • Interactivo: Que permita generar el intercambio de ideas, opiniones y experiencias a través de diferentes herramientas. • Medible: Que arroje información estadística respecto a las personas que empleen la herramienta (sexo, edad, región, etc.) 	400 palabras máximo y hasta 2 imágenes.
Estado de la técnica (estado del arte)	<p>Describir detalladamente los resultados de la búsqueda del estado del arte y/o de la técnica en las plataformas de búsquedas conocidas científicas y/o tecnológicas.</p> <p>Presentar información de al menos 3 soluciones similares a la que se pretende implementar en el reto. Para ello, se recomienda hacer una comparación de las herramientas tecnológicas que ya se utilizan en otras instancias para atender este mismo tipo de actividades.</p>	800 palabras máximo y hasta 2 imágenes.



	Incluir información sobre las técnicas y herramientas que se utilizan y dan respuesta a la propuesta de solución del reto.	
Propuesta de valor	Destacar, marcando los diferenciadores de lo que ofrece la aplicación que no se consideren en otras soluciones ya existentes. Mencionar las ventajas competitivas, atributos, etc., de la propuesta de valor. Describir los impactos directos e indirectos de la propuesta de valor a corto y largo plazo.	600 palabras máximo y hasta 2 imágenes.
Planeación estratégica de marketing	Describe las estrategias que se utilizarán para difundir la herramienta interactiva entre los jóvenes de 15 a 24 años y sociedad en general.	500 palabras máximo.
Viabilidad financiera	Determinar la inversión y/o costos necesarios para la implementación de la propuesta de valor, así como el costo beneficio. Incluyendo información sobre servicios que se requieran para el funcionamiento, adquisición de tecnología, pago de salarios, capacitación, conectividad, registro de propiedad intelectual, mantenimiento, etc.	300 palabras máximo y hasta 3 imágenes.
2. Herramientas tecnológicas que emplearían para desarrollar tu solución		
Recursos tecnológicos necesarios	Describir la infraestructura y/o equipamiento en donde se implementará la herramienta, incluyendo información sobre servicios que se requieren para el funcionamiento y/o mantenimiento, por ejemplo: servidores web, gestores de base de datos, servicios en la nube, licencias, etc.	600 palabras máximo y hasta 3 imágenes.
Funcionamiento y/o proceso de la propuesta de valor	Explicar a través de esquemas ilustrativos, la forma en que funcionan en conjunto todos los elementos que intervienen para generar la propuesta de valor, por ejemplo, aplicaciones móviles, sensores, multimedia o mapas, etc.	200 palabras y hasta 3 imágenes.
Herramientas de desarrollo y Plataforma	Explicar qué tipo de herramientas de desarrollo son empleadas, por ejemplo: Entornos de desarrollo, <i>frameworks</i> , Librería de Google maps, etc. Mencionar las versiones mínima y máxima del sistema Operativo Móvil para las que desarrolla la aplicación.	600 palabras máximo.
3. Funcionamiento del prototipo		
Vídeo de presentación	Los equipos participantes deberán desarrollar un video de presentación en el que se demuestre lo siguiente: - Funcionalidad de la herramienta interactiva, que permita de	Duración mínima de dos minutos y medio y máxima



	<p>manera inmediata y segura, que los jóvenes entre 15 a 24 años, resolver sus inquietudes y dudas respecto al uso de drogas, violencia de pareja, sexualidad, salud mental, así como las opciones de tratamiento y orientación psicológica disponible. Cumpliendo ciertas características: Funcional, compatible, interactivo y medible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Valor agregado y beneficios de la propuesta. - Se deberá explicar de qué forma las herramientas implementadas ayudan a mejorar la experiencia del usuario. - Los módulos de la aplicación deben tener congruencia con el modelo, simulación, diseño o diagrama definido en el registro del proyecto. <p>Este deberá “subirse” a YouTube, y el <i>link</i> deberá enviarse por vía correo electrónico a la dirección eneit@tecnm.mx. Colocar en la descripción del video el título del proyecto.</p>	<p>de 3 minutos.</p>
--	---	----------------------

OBSERVACIONES:

- La memoria (documento) de la propuesta abarca de los *puntos 1 al 2 de la estructura establecida*, y se enviará el archivo en formato PDF, con un tamaño máximo de 3MB, vía correo electrónico a la dirección eneit@tecnm.mx.
- Para desarrollar el video se debe tomar en cuenta el *punto 3 de la estructura establecida* y se deberá “subir” a YouTube para luego registrar el *link* en el formulario que corresponda.
- Adicionalmente a las imágenes que se puedan incluir en el documento de la memoria también se podrán enviar adicional hasta 5 imágenes con un tamaño máximo de 500 KB (cada una) que ayuden a una mejor comprensión de la propuesta.
- El asesor del proyecto debe validar la información de la propuesta y generar un oficio de entrega que lleve el Vo.Bo. del Departamento de Vinculación.